

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

Сорокинская средняя общеобразовательная школа № 3

Рассмотрено

на заседании методического совета

28.08. 2020 года №1

Утверждено

директором МАОУ Сорокинской
СОШ № 3

Б.В. Сальниковой

приказ №от 31.08.2020 №103/1-ОД



Составитель:

Горюнова Л.В., учитель информатики

Рабочая программа
предмета «Информатика»
для 7 класса на 2020/2021 уч. г.

с. Большое Сорокино
2020 г.

1. Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения учебного предмета «Информатика» в 7 классе

Изучение данного предмета содействует дальнейшему развитию таких **универсальных учебных действий**, как: **личностные** (смыслообразование на основе развития мотивации и целеполагания учения; развитие Я-концепции и самооценки; развитие морального сознания); **познавательные** (поиск, переработка и структурирование информации; исследование; работа с научными понятиями и освоение общего приема доказательства как компонента воспитания логического мышления); **коммуникативные** (осуществление межличностного общения, умение работать в группе), **регулятивные** (целеполагание, планирование и организация деятельности, самоконтроль).

Информатика как предмет имеет ряд отличительных особенностей от других учебных дисциплин:

- 1.Наличием специальных технических средств (каждый ученик имеет, с одной стороны, индивидуальное рабочее место, а с другой - доступ к общим ресурсам);
- 2.Ответы у доски практикуются значительно реже, чем на других уроках, зато больше приветствуются ответы с места (особые условия для развития коммуникативных УУД);
- 3.На уроках информатики значительно активнее формируется самостоятельная деятельность учащихся, организованы условия для создания собственного, личностно-значимого продукта.

Эти особенности позволяют использовать различные виды учебной деятельности на уроках информатики в 7 классе, что эффективно развивает целый ряд универсальных учебных действий.

Для формирования **личностных УУД**, эффективны не только уроки, но и предоставление возможности проявить себя вне школьной учебы:

- 1.Создание комфортной здоровье сберегающей среды - знание правил техники безопасности в кабинете информатики, адекватная оценка пользы и вреда от работы за компьютером, умение организовать свое рабочее время, распределить силы и т.д.

- 2. Создание условий для самопознания и самореализации – компьютер является как средство самопознания например: тестирование в режиме on-line, тренажеры, квесты; защита презентаций и т.д.
- 3. Создание условий для получения знаний и навыков, выходящих за рамки преподаваемой темы - это может быть, например выбор литературы, обращение за помощью в сетевые сообщества и т.п.
- 4. Наличие способности действовать в собственных интересах, получать, признание в некоторой области - участие в предметных олимпиадах и конкурсах, завоевание авторитета в глазах одноклассников с помощью уникальных результатов своей деятельности.

Регулятивные УУД обеспечивают учащимся организацию их учебной деятельности. Умение ставить личные цели, понимать и осознавать смысл своей деятельности, при этом, соотнося его с заданностями внешнего мира, определяет в значительной степени успех личности вообще и успех в образовательной сфере в частности:

- Умение формулировать собственные учебные цели - цели изучения данного предмета вообще, при изучении темы, при создании проекта, при выборе темы доклада и т.п.
- Умение принимать решение, брать ответственность на себя, например, быть лидером группового проекта; принимать решение в случае нестандартной ситуации допустим сбой в работе системы.
- Осуществлять индивидуальную образовательную траекторию.

В состав **познавательных УУД** можно включить:

- Умение осуществлять планирование, анализ, рефлексию, самооценку своей деятельности, например планирование собственной деятельности по разработке проекта, владение технологией решения задач с помощью компьютера, компьютерным моделированием.
- Умение ставить вопросы к наблюдаемым фактам и явлениям, оценивать начальные данные и планируемый результат.
- Владение навыками использования измерительной техники, специальных приборов, в качестве примера допустим практикум по изучению внутреннего устройства ПК.
- Умение работать со справочной литературой, инструкциями, например знакомство с новыми видами ПО, устройствами, анализ ошибок в программе.
- Умение оформить результаты своей деятельности, представить их на современном уровне - построение диаграмм и графиков, средства создания презентаций.
- Создание целостной картины мира на основе собственного опыта.

Развитие **коммуникативных УУД** происходит в процессе выполнения практических заданий, предполагающих работу в паре, а также лабораторных работ, выполняемых группой.

Можно выделить следующие виды деятельности этого направления, характерные для уроков информатики в 7 классе:

- Владение формами устной речи - монолог, диалог, умение задать вопрос, привести довод при устном ответе, дискуссии, защите проекта.
 - Ведение диалога "человек" - "техническая система" - понимание принципов построения интерфейса, работа с диалоговыми окнами, настройка параметров среды.
 - Умение представить себя устно и письменно, владение стилевыми приемами оформления текста – это может быть электронная переписка, сетевой этикет, создание текстовых документов по шаблону, правила подачи информации в презентации.
 - Понимание факта многообразия языков, владение языковой, лингвистической компетенцией в том числе - формальных языков, систем кодирования.
 - Умение работать в группе, искать и находить компромиссы, например работа над совместным программным проектом.
- Овладение различными видами учебной деятельности ведет к формированию способности самостоятельно успешно усваивать новые знания, умения и компетентности, включая самостоятельную организацию процесса усвоения, т.е. умение учиться.

Предполагаемые результаты: личностные, метапредметные, предметные результаты.

В соответствии с требованиями ФГОС формируются следующие **метапредметные результаты**:

1. Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач.
2. Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения.
3. Умения определять понятия, создавать обобщения, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи.
4. Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, схемы для решения учебных и познавательных задач.
5. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТ-компетенции).

2. Содержание учебного курса по информатики для 7 класса

1. Введение в предмет – 1 час.

Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Содержание курса информатики в 7 классах.

2. Человек и информация – 4 час.

Информация и ее виды. Восприятие информации человеком. Информационные процессы. Измерение информации. Единицы измерения информации.

3. Первое знакомство с компьютером – 7 час.

Начальные сведения об архитектуре компьютера. Принципы организации внутренней и внешней памяти компьютера. Двоичное представление данных в памяти компьютера. Организация информации на внешних носителях, файлы. Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики. Правила техники безопасности и эргономики при работе за компьютером. Виды программного обеспечения (ПО). Системное ПО. Операционные системы (ОС). Основные функции ОС. Файловая структура внешней памяти. Объектно-ориентированный пользовательский интерфейс.

4. Текстовая информация и компьютер – 9 час.

Тексты в компьютерной памяти: кодирование символов, текстовые файлы. Работа с внешними носителями и принтерами при сохранении и печати текстовых документов. Текстовые редакторы и текстовые процессоры, назначение, возможности, принципы работы с ними. Интеллектуальные системы работы с текстом (распознавание текста, компьютерные словари и системы перевода)

5. Графическая информация и компьютер – 5 час.

Компьютерная графика: области применения, технические средства. Принципы кодирования изображения; понятие о дискретизации изображения. Растворная и векторная графика. Графические редакторы и методы работы с ними.

6. Технология мультимедиа – 5 час.

Что такое мультимедиа; области применения. Представление звука в памяти компьютера; понятие о дискретизации звука. Технические средства мультимедиа. Компьютерные презентации.

7. Итоговое повторение и контроль – 3 часа

Неопределенность знания и количество информации. Форматы графических файлов. Дискретизация аналогоового сигнала. Представление и обработка звука.

3. Тематическое планирование по предмету «Информатика»

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов	Практическая часть	
			Практические работы	Тесты
I	Введение в предмет	1	-	
	1. Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Правила ТБ.	1		
II	Человек и информация	4	1	
	1. Информация и знания. Восприятие информации человеком;	1		
	2. Информационные процессы. Практическая работа №1 по теме: "расчет демографического изменения населения Тюменской области";	1		
	3. Информационные процессы. Хранение и передача информации. На основе профессии бухгалтера;	1		
	4. Измерение информации (алфавитный подход). Единицы измерения информации.	1		
III	Первое знакомство с компьютером	7	3	1
	1. Назначение и устройство компьютера. РК "использование компьютерной технике на производстве" на примере Антипенского НПЗ;	1		
	2. Понятие программного обеспечения и его типы. Назначение операционной системы и её основные функции;	1		
	3. Пользовательский интерфейс;	1		
	4. Устройство персонального компьютера и его основные характеристики. Знакомство с комплектацией, устройство персонального компьютера, подключение внешних устройств. Практическое задание №2 ;	1		
	5. Файлы и файловые структуры;	1		

	6. Работа с файловой структурой операционной системы. Практическое задание №3; 7. Итоговое тестирование № 1 по темам «Человек и информация. Первое знакомство с компьютером».	1 1		
IV	Текстовая информация и компьютер 1.Представление текстов в памяти компьютера. Кодировочные таблицы; 2.Текстовые редакторы и текстовые процессоры. Интегрированный урок с учителем биологии; 3.Сохранение и загрузка файлов. Основные приемы ввода и редактирования текста. Практическое задание №4: 4.Работа со шрифтами, приёмы форматирования текста. Орфографическая проверка текст. Печать документа. Практическая работа № 5 " По данным результатам экскурсии"; 5.Использование буфера обмена для копирования и перемещения текста. Режим поиска и замены. Практическое задание №6 "по данным результатам экскурсии"; 6.Работа с таблицами. Практическое задание №7 по данным результатам экскурсии; 7.Дополнительные возможности текстового процессора; 8. Практическое задание № 8 «Текстовая информация и текстовые редакторы»; 9. Итоговое тестирование № 2 по теме «Текстовая информация и текстовые редакторы».	9 1 1 1 1 1 1 1 1 1	5	1
V	Графическая информация и компьютер 1. Компьютерная графика и области её применения. Понятие растровой и векторной графики; 2. Графические редакторы растрового типа. Работа с растровым графическим редактором. Практическое задание № 9 "Создание коллажа национальность нашего села"; 3. Кодирование изображения. Практическое задание №10 ; 4. Работа с векторным графическим редактором. Практическое задание № 11 "Создание логотипа школы, класса";	5 1 1 1	4	-

	5. Технические средства компьютерной графики. Сканирование изображения и его обработка в графическом редакторе. Практическое задание № 12.	1		
VI	Технология мультимедиа	5	2	1
	1. Понятие мультимедиа. Компьютерные презентации; 2. Создание презентации с использованием текста, графики и звука. Практическое задание № 13; 3. Представление звука в памяти компьютера. Технические средства мультимедиа; 4. Запись звука и изображения с использованием цифровой техники. Создание презентации с применением записанного звука и изображения (либо с созданием гиперссылок). Практическое задание № 14; 5. Итоговое тестирование № 3 по курсу 7 класса;			
VII	Повторение	3	-	-
	1. Неопределенность знания и количество информации; 2. Форматы графических файлов; 3. Дискретизация аналогового сигнала. Представление и обработка звука.			
	Всего	34	15	3